

FACULTAD DE EDUCACIÓN A DISTANCIA Y SEMIPRESENCIAL **DECANATO**

RESOLUCIÓN Nº 093/2025

POR LA CUAL SE APRUEBAN LAS LÍNEAS DE EXTENSIÓN DE LA CARRERA DE LICENCIATURA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA DE LA FACULTAD DE EDUCACIÓN A DISTANCIA Y SEMIPRESENCIAL DE LA UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS (UNIDA)

Asunción, 30 de junio de 2025

	La necesidad de contar con líneas de extensión de la carrera de gencia Artificial y Robótica de la Facultad de Educación a Distancia universidad de la Integración de las Américas (UNIDA), y;
CONSIDERANDO: corresponde al Decar	Que, por el artículo 15 del Reglamento General de la Universidad no de la Facultad gestionar los aspectos académicos de la misma. –
con el fin de promov	Que, es fundamental asegurar que las líneas de extensión se s con los avances y tendencias actuales en el campo de la materia, er una formación integral y actualizada para nuestros estudiantes.
	Que, las líneas de extensión contribuirán a fortalecer la calidad y ación brindada en la carrera de Licenciatura en Inteligencia Artificial
	Que, la construcción de las líneas de extensión se ha llevado a icipativa y consultiva, involucrando a la comunidad educativa en la

POR TANTO, LA DECANA DE LA FACULTAD DE EDUCACIÓN A DISTANCIA Y SEMIPRESENCIAL DE LA UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS (UNIDA), EN USO DE SUS ATRIBUCIONES,

RESUELVE:

ARTÍCULO 1. APROBAR las líneas de extensión de la carrera de Licenciatura en gración de la carrera de la carr





de la Universidad de la Integración de las Américas (UNIDA), y se encuentran comprendidas en 03 (tres) fojas que forman parte del anexo de la presente resolución.

ARTÍCULO 2. COMUNICAR a la Oficina de Imagen Institucional y Marketing para su difusión en el Portal Institucional de la UNIDA. ------

ARTÍCULO 3. REGISTRAR, comunicar, publicar y archivar. -----







LÍNEAS DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA DE LA CARRERA DE LICENCIATURA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y ROBÓTICA DE LA FACULTAD DE EDUCACIÓN A DISTANCIA Y SEMIPRESENCIAL DE LA UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS AMÉRICAS (UNIDA)

FACULTAD	Facultad de Educación a Distancia y Semipresencial (UNIDA)
CARRERA	Inteligencia Artificial y Robótica
MODALIDAD	A distancia
ÁREA DEL SABER	Ingenierías y Tecnologías Fuente: Resolución CONES 252/2024
	1 Educación en Matemáticas y Ciencia Aplicada
	Promueve el aprendizaje práctico de matemáticas y ciencias mediante talleres y actividades interactivas. Su alcance incluye estudiantes, docentes y comunidades rurales.
	2 Transformación Digital Comunitaria
	Capacita a comunidades en el uso de tecnologías digitales para mejorar la productividad y la comunicación. Se enfoca en pequeñas empresas, ONGs y colegios.
	3 Software para el Progreso Social
LÍNEAS DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA	Desarrolla herramientas tecnológicas para resolver problemas locales y mejorar la calidad de vida. Impacta áreas como salud, educación y servicios públicos.
	4 Robótica para la Innovación Social
	Introduce soluciones robóticas para sectores como agricultura, educación y servicios comunitarios. Facilita el acceso a tecnologías avanzadas en contextos locales.
	5 Gestión de Datos para la Sostenibilidad
	Brinda formación en el manejo y análisis de datos para optimizar recursos y decisiones. Su enfoque incluye instituciones educativas y gubernamentales.
	6 Simulación para el Cambio y la Innovación



Aplica simulaciones para resolver problemas en planificación urbana, medioambiente y educación. Impacta el desarrollo sostenible y la toma de decisiones.

7 Ciberseguridad para Todos

Enseña prácticas de seguridad digital para proteger datos personales y empresariales. Su alcance incluye ciudadanos, empresas y organizaciones públicas.

8 IA al Servicio de la Comunidad

Aplica la inteligencia artificial en proyectos locales, como diagnóstico médico o educación personalizada. Su impacto abarca salud, productividad y bienestar.

1. Educación en Matemáticas y Ciencia Aplicada

- Fomentar el aprendizaje práctico de conceptos matemáticos en comunidades.
- Promover el uso de ciencias básicas para resolver problemas cotidianos.
- Implementar talleres educativos en escuelas y zonas rurales.

2. Transformación Digital Comunitaria

- Capacitar a comunidades en herramientas digitales y su aplicación.
- Facilitar la adopción tecnológica en pequeñas empresas y ONGs.
- Impulsar el uso de tecnologías digitales para la inclusión social.

3. Software para el Progreso Social

- Desarrollar aplicaciones para solucionar problemas locales.
- Crear plataformas accesibles para mejorar servicios comunitarios.
- Fomentar la colaboración en proyectos tecnológicos con impacto social.

4. Robótica para la Innovación Social

- Diseñar soluciones robóticas aplicadas a necesidades locales.
- Introducir la robótica en programas educativos y sociales.
- Promover el acceso equitativo a tecnologías de automatización.
- 5. Gestión de Datos para la Sostenibilidad



OBJETIVOS DE LAS LÍNEAS DE EXTENSIÓN

UNIVERSITARIA

(a Intel



Ley № 2.081/03

- Capacitar en la organización y análisis de datos para la toma de decisiones.
- Implementar sistemas de información para la gestión eficiente de recursos.
- Promover prácticas sostenibles mediante el uso de datos.

6. Simulación para el Cambio y la Innovación

- Aplicar simulaciones para resolver problemas ambientales y urbanos.
- Desarrollar modelos virtuales para optimizar procesos educativos.
- Difundir herramientas de simulación en comunidades y organizaciones.

7. Ciberseguridad para Todos

- Enseñar prácticas seguras de protección de datos a ciudadanos y empresas.
- Sensibilizar sobre la importancia de la privacidad digital.
- Implementar talleres sobre seguridad en redes sociales y entornos digitales.

8. IA al Servicio de la Comunidad

- Aplicar IA para optimizar servicios como salud y educación.
- Desarrollar proyectos de IA adaptados a necesidades locales.
- Promover el uso ético y responsable de la inteligencia artificial.

